

デパートビルダー

Department Store Builder

プレイ人数 ■ 2～4人
プレイ時間 ■ 30分
対象年齢 ■ 10歳～

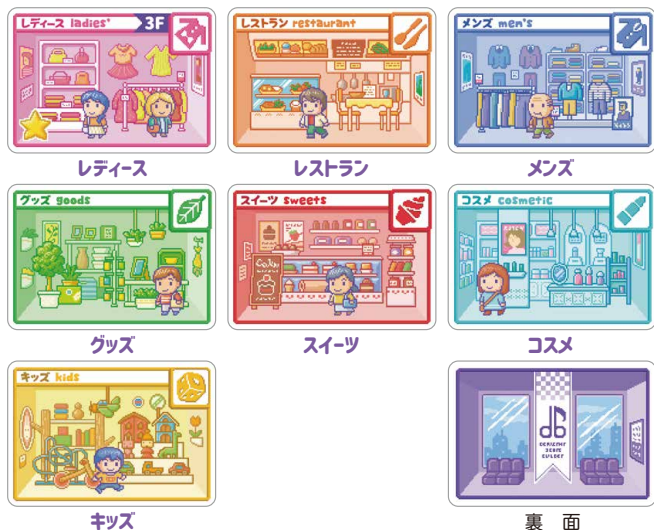


おはなし

プレイヤーはデパートの店長となり、素敵なデパートを創ります。
一番人気のあるデパートを創るのは誰でしょう？

内容物

■ お店カード 105枚 (7つのジャンル:各15枚)



■ リクエストカード 28枚 (4つのレベル:各7枚)



■ 開店カード 4枚



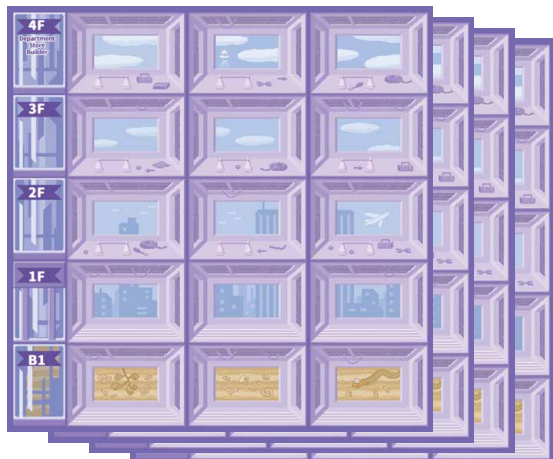
■ 3勝利点チップ 7枚



■ 1勝利点チップ 7枚



■ ゲームボード 4枚



準備

- ① ゲームボードを各プレイヤーに1枚ずつ配ります。
使わないゲームボードは箱に戻します。
- ② リクエストカードをレベルごとに裏向きの山札にして、それぞれよく混ぜ、テーブル中央に置きます。



- ③ プレイ人数によってリクエストカードの枚数を調整します。
各レベルのリクエストカードの山札からプレイ人数に応じた枚数を抜き、表を見ずに箱に戻します。

2人プレイ時:各レベルの山札から3枚ずつ抜く
3人プレイ時:各レベルの山札から2枚ずつ抜く
4人プレイ時:各レベルの山札から1枚ずつ抜く



- ④ リクエストカードの各レベルの山札から2枚ずつ表向きにして、山札の脇に並べます。



- ⑤ お店カードをすべてよく混ぜ、裏向きの山札にします。
各プレイヤーは山札から4枚ずつ引き、手札として持ちます。
手札は他プレイヤーから見えないように持ちます。
- ⑥ お店カードの山札から4枚を表向きにしてテーブル中央に並べます。



表向きにして並べたお店カードが以下の条件に1つでも当てはまる場合、並べたお店カードをすべて捨て札にして、新たにお店カードを4枚引き直します。捨て札は山札の脇に表向きのまま、1つにまとめて置きます。

●4枚の中に同じジャンルのお店カードが3枚以上

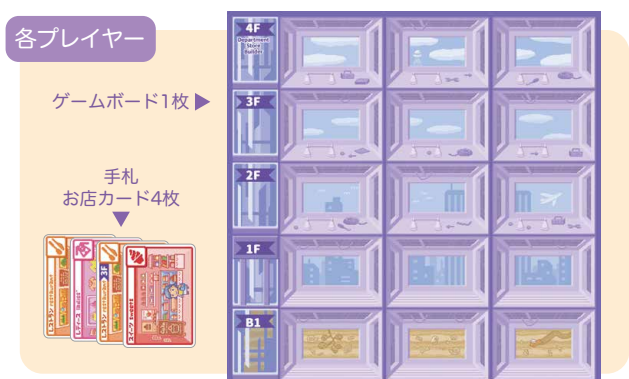


●4枚の中に星のついたお店カードが3枚以上



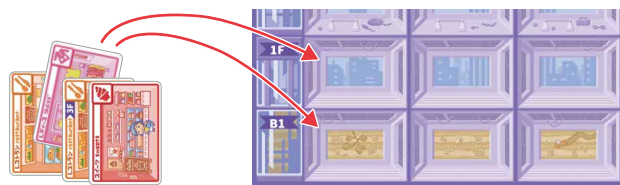
⑦開店カードを、並べたお店カードの横に表向きで重ねて置きます。

⑧じゃんけん等でスタートプレイヤーを決めます。

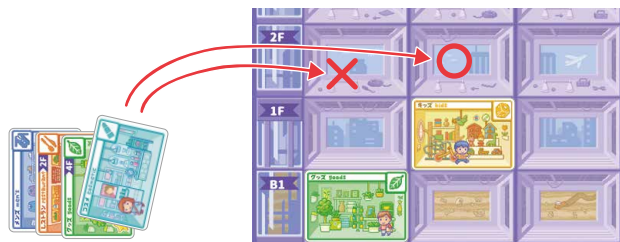


お店カードを配置する際は、以下のルールに従ってください。

●地下1階と1階は空いていればお店カードを配置できます。



●2階以上にお店カードを配置する場合は、既に配置されているお店カードの真上でなければなりません。



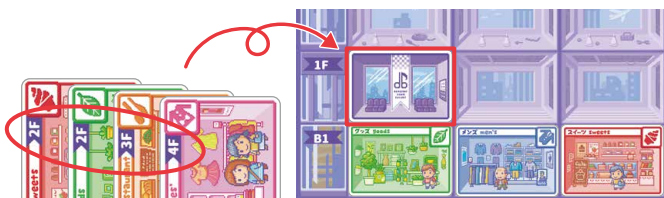
例)

2階にお店カードを配置するためには、1階にお店カードが配置されていなければなりません。
同様に3階にお店カードを配置するためには2階に、4階にお店カードを配置するためには3階にお店カードが配置されていなければなりません。

お店カードの中には配置する階が決められているものがあります。そのお店カードは書かれた階にしか配置できません。配置する階が決まっているお店カードには星がついています。



手札に配置できるカードがない場合、手札から好きなお店カードを1枚選び、裏向きにして配置します。
裏向きで配置したお店カードは、どのジャンルにも数えません。



例)

1階しか空いている場所がなく、手札は1階に置けないお店カードしか持っていません。そのため、裏向きで1階にお店カードを置きました。

ゲームの進め方

スタートプレイヤーから時計回りに手番を行います。
手番では以下の3つのアクションから1つを選んで、行動します。

お店カードの配置 / リクエストカードの獲得 / 開店カードの獲得

アクションを行ったら、次のプレイヤーの手番となります。

アクション お店カードの配置

手札からお店カードを1枚出し、自分のゲームボード上の空いている場所に表向きで配置します。もし、空いている場所がない場合は「お店カードの配置」ができません。



お店カードをゲームボードに配置したら、テーブル中央の表向きになっているお店カードから1枚選んで、手札に加えます。その後、お店カードの山札からカード1枚を表向きにしてテーブル中央に補充します。

テーブル中央に表向きに並んでいるお店カードの3枚以上が同じジャンルになっているか、星のついたお店カードだった場合は、すべて捨て札にして、新たにお店カードを4枚引き直します。

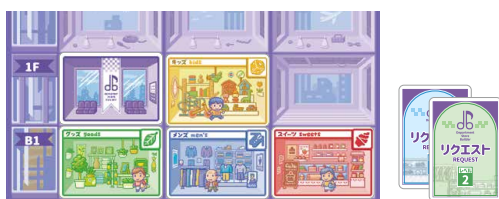
お店カードの山札がなくなってしまうたら、それ以降、お店カードの補充は行いません。



アクション リクエストカードの獲得

自分のゲームボード上のお店カードの配置が、テーブル中央に並んでいるリクエストカードの獲得条件を満たしている場合、その中から1枚選んで獲得します。

獲得したリクエストカードは自分のゲームボードの横に裏向きにして重ねて置きます。



リクエストカードを獲得したら、獲得したカードと同じレベルのリクエストカードの山札から1枚引いて、表向きにテーブル中央に補充します。

獲得したカードと同じレベルのリクエストカードの山札がない場合は補充を行いません。

リクエストカードには以下のものがあります。

レベル
1

獲得条件: リクエストカードに指定されたジャンルのお店カードを自分のゲームボード上の指定された階に配置する。勝利点:1



レベル
2

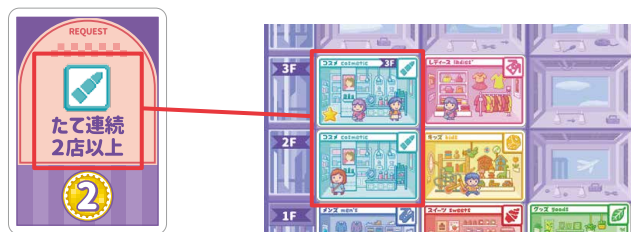
獲得条件: リクエストカードに指定されたジャンルのお店カードを自分のゲームボード上の同じ階で隣り合うように配置する。勝利点:2



左右が入れ替わってもOK

レベル
3

獲得条件: リクエストカードに指定されたジャンルのお店カードを自分のゲームボード上の上下の階で隣り合うように配置する。勝利点:2



レベル
4

獲得条件: リクエストカードに指定されたジャンルのお店カードを自分のゲームボード上の任意の同じ階に3枚配置する。勝利点:3



アクション 開店カードの獲得

テーブル中央にある開店カードを1枚、獲得します。開店カードを獲得したプレイヤーは、ゲーム終了まで手番のアクションができなくなります。

最初に開店カードを獲得するプレイヤーは1の開店カードを獲得します。2番目に開店カードを獲得するプレイヤーは2の開店カード、3番目のプレイヤーは3の開店カード…と順番に応じた数字の開店カードを獲得します。

ゲームの終了

すべてのプレイヤーが開店カードを獲得したらゲームを終了し、得点計算を行います。

得点計算

①各ジャンルごとにゲームボード上のお店カードの枚数を比べます。このとき星のついているお店カードは2枚分として数えます。裏向きのカードは数えません。

1番多くカードを配置しているプレイヤーは3勝利点チップを獲得します。2番目に多くカードを配置しているプレイヤーは1勝利点チップを獲得します。

同じ枚数だった場合は獲得した開店カードの数字が小さいプレイヤーが上位となります。1枚もお店カードを置いていない場合は勝利点を獲得できません。

獲得した勝利点チップは自分の前に置いておきます。開店カードの裏にお店カードのジャンルのリストがあるので、リストを使って順番に得点を計算してください。

②リクエストカードに書かれた勝利点を獲得します。

③開店カードに書かれた勝利点を獲得します。

上記の①～③で獲得した勝利点の数字を合計し、最も多かったプレイヤーが勝利します。合計が同じプレイヤーがいた場合は、開店カードに書かれた数字が小さいプレイヤーが上位となります。

デパートビルダー

Department Store Builder

プレイ人数 ■ 2～4人 プレイ時間 ■ 15分
対象年齢 ■ 6歳～

Light

準備

Light版では、開店カードと勝利点チップは使いません。

- ①ゲームボードを各プレイヤーに1枚ずつ配ります。
使わないゲームボードは箱に戻します。
- ②リクエストカードをレベルごとに裏向きに山札にし、それぞれよく混ぜます。
リクエストカードの各レベルの山札から2枚ずつ表向きにしてテーブル中央に並べます。裏向きのリクエストカードは箱に戻します。



- ③お店カードをすべてよく混ぜ、裏向きに山札にします。
お店カードの山札から4枚を表向きにしてテーブル中央に並べます。
表向きにして並べたお店カードが以下の条件に1つでも当てはまる場合、並べたお店カードをすべて捨て札にして、新たにお店カードを4枚引き直します。

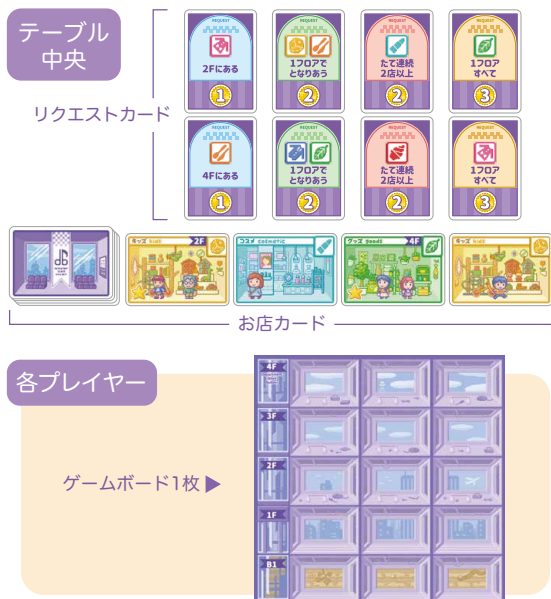
- 4枚の中に同じジャンルのお店カードが3枚以上



- 4枚の中に星のついたお店カードが3枚以上



- ④じゃんけん等でスタートプレイヤーを決めます。



ゲームの進め方

スタートプレイヤーから時計回りに手番を行います。手番では表向きになっているお店カードから1枚を選び、自分のゲームボード上に配置します。

お店カードは空いている場所であれば好きな場所にカードを置くことができます。下の階にお店カードを置く必要はありません。



しかし、お店カードの中には配置する階が決められているものがあります。そのお店カードは書かれた階にしか配置できません。配置する階が決まっているお店カードには星がついています。



このお店カードは3階にしか置けません。

お店カードをゲームボードに配置したら、お店カードの山札からカード1枚を表向きにしてテーブル中央に補充します。

お店カードの山札がなくなったら、それ以降、お店カードの補充は行いません。

テーブル中央に表向きに並んでいるお店カードの3枚以上が、同じジャンルになっているか、星のついたお店カードだった場合は、すべて捨て札にして、新たにお店カードを4枚引き直します。

ゲームの終了

すべてのプレイヤーが15枚のカードを配置するか、テーブル中央のお店カードがすべてなくなったらゲームを終了し、勝敗判定を行います。

勝敗判定

リクエストカードの条件を最も多く満たしたプレイヤーが勝利します。(Light版ではリクエストカードに書かれた勝利点は使いません)

同じ枚数だった場合は、星のついたお店カードを多く配置していたプレイヤーが上位となります。

それも同じ場合は引き分けです。

ゲームデザイン ■ 佐藤敏樹

アートワーク ■ たかみまこと

製作・販売 ■ さとふありあ

校正 ■ 矢沢賢太郎さん、かゆかゆさん、

鈴木一馬さん

スペシャルサンクス ■ 佐藤英瑠、メイジーさん、

ホッパー社長さん、

リゴレ店長さん

連絡先 ■ toshikis227@gmail.com

©2020 Toshiki Sato/Makoto Takami

