

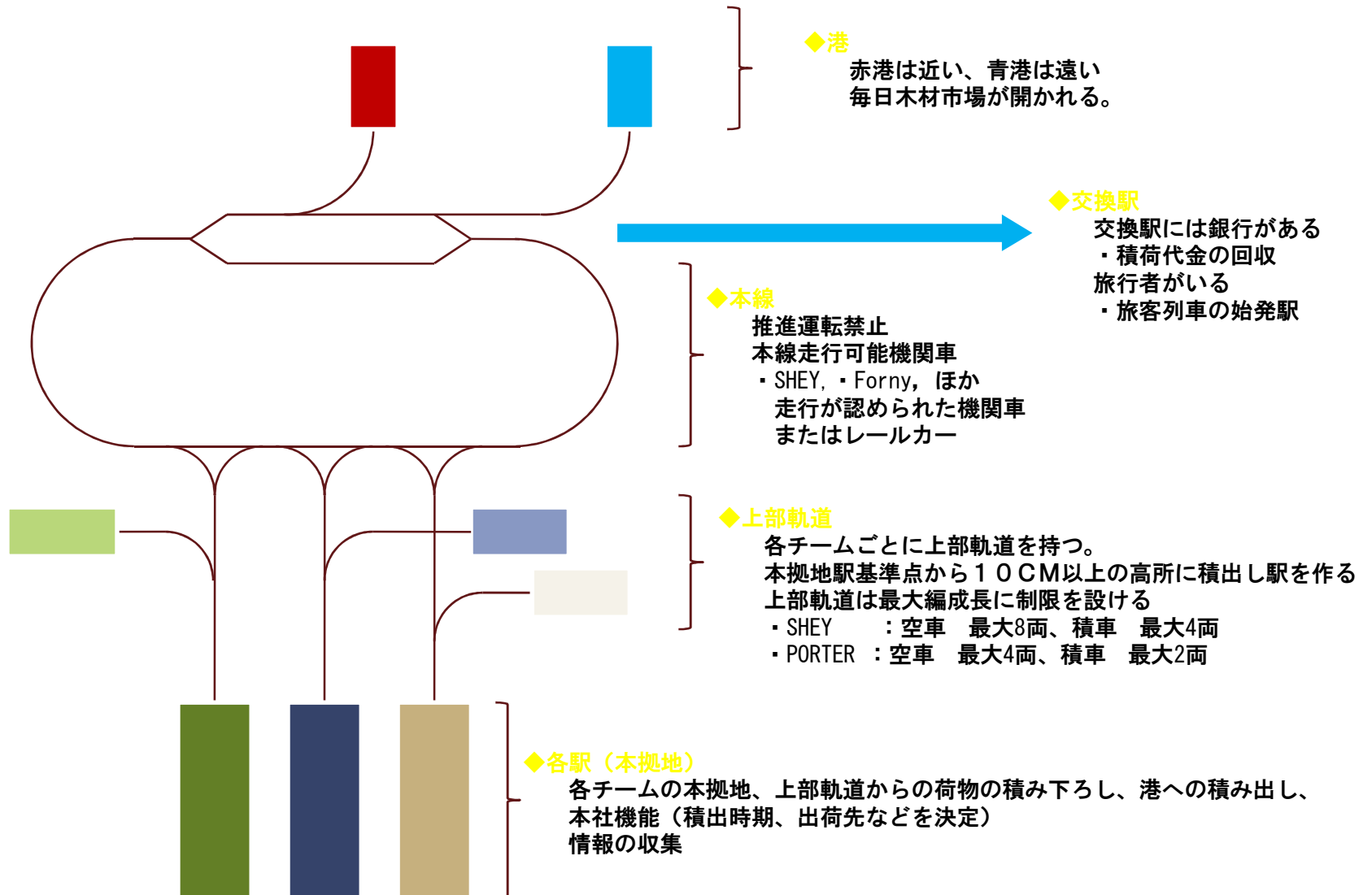
樵はとっても儲かる、夢多きお仕事
あなたも私たちと一緒に樵になりませんか！

ゲーム仕様書

第2版：2010. 1. 27
(初版：2009. 12. 9)

OKRR 運材部

OKRR. ロギングワールド



ルール

チーム対抗運材ゲームです。

各チームは地元産の木材を積み出し、首府へ向けて港から出荷することによって対価を得、制限日数の内にどれだけ稼げるかを競う。ときどき旅客も運びます。

◆ルール

チームは最低3人、本線運転免許はゲーム開始時1名分しかありません。上部軌道は免許なしに運転できます。本線上では推進運転は禁止です。

時間

ゲームでは5分が一日になります。月日が過ぎるのはとても早いのです。

通貨単位

使用する通貨はログ（L）、補助通貨はチップ（C）です。

1 L = 100 C

初期配置車両

各チームには初期配置として次の車両が配置されます。

初期配置以上の車が必要な場合は港の業者から購入することができます。

機関車	FORNEY	× 1	SHEY	× 1	PORTER	× 1
客車	客車	× 2				
貨車	運材車	× 6	ゴンドラ	× 1	カブース	× 1

機関車 : 使用する機関車によって牽引できる車両と両数に制限があります。

●本線	FORNEY	SHEY	PORTER
運材車	積2空2	積6空10	積2空4
客車	4	4	2
●上部軌道	FORNEY	SHAY	PORTER
運材車	---	積4空8	積2空4
貨車	---	積4空8	積2空4
客車	---	3両	2両

進行

決まったダイヤはないので、衝突しないように本線を走ってください。

基本の進行

- | | |
|------------|---|
| 1. 木材の積み出し | : 上部軌道へ空車を上げ、切り出した木材を積み、本拠地へ戻る。 |
| 2. 木材の出荷 | : 本拠地から赤・青どちらかの港へ向けて貨物列車を仕立て木材を出荷する。 |
| 3. 木材の販売 | : 両港へ到着し木材を下した時点で成立する。 |
| 4. 代金の支払い | : 交換駅にて銀行から受け取る。受取には現金専用車が必要。(ゴンドラを使用)
但し、手数料 : 1回 20C |

◆旅客

交換駅には旅人がいます。

客車を連結した列車で本拠地駅まで乗車してもらおうと代金が支払われます。

※実際には交換駅で客車の両数分チップが支払われます。

貴重な現金収入です。旅客列車も運転しましょう。

旅客運賃 1両分 1L

◆相場

木材の代金は港ごとに、毎日値が変わります。

赤、青両港には先物市場があり3日先の相場が決まっています。5分で一日ですから15分先の値段になります。

相場を知るには、旅客列車を港に走らせるか、木材を運ぶ貨物列車にカブスを連結して係員を港に送り込む必要があります。

※初日、2日目の相場はすでに決まっています。

相場カードは本拠地駅到着後に開封することができます。

係員が持ち帰った相場を見て、どの港に出荷するかを決めてください。

相場カードはゲームスタート時に全日程分を各港にセットしておきます。

木材1車 : 初日赤港 1L、青港 1L30C、 2日目 赤港 80C 青港 1L
以降相場により変動

◆代金

代金は交換駅の銀行で受け取れます。
受取には現金輸送車両が必要です。（ゴンドラを使用します）
代金はコインで支払われ、現金輸送車に積み込んで本拠地の駅まで輸送してください。

◆車両購入価格

運材台車	20L
客車	10L
SHEY	50L
FORNEY	50L
PORTER	20L
運転免許	30L

勝敗

◆勝敗の基準

勝敗は銀行の預金残高で競います。

◆預金

預金には現金輸送車両が必要です。（ゴンドラを使用します）
現金輸送車に積み込んで交換駅の銀行まで輸送し預金します。

預金には利息がその場で付きます。

預金利息 ログ単位で10% 例 預金額 10L50C → 1L（チップ分は切り捨て）