

競 技 規 則

令和 6 年 10 月 25 日～10 月 27 日適用

1. 日本カーリング協会競技規則による。ただし、本大会の競技方法を次のとおりとする。

2. 競技方法

①男子の部 予選リーグ

- (1) 4 ブロックによるリーグ戦とする。
- (2) 各ブロック 1 位・2 位のチームが、決勝トーナメントに進出する。
- (3) 先攻後攻は、試合前に対戦チーム同士のトスで決定する。
- (4) 既定エンド終了時に同点の場合は引き分けとする。
- (5) (4) でも順位が確定しない場合、トーナメント進出の可能性のあるチームのみドローショット（代表者 2 人）で決定する（時計回り、反時計回り）。
- ドローショットは各ブロック最終試合後に実施する。
- (6) 試合時間は 6 エンドまたは 80 分とする。制限時間終了 20 分前にコールがかかったら次のエンドで終了する。
- (7) 試合開始前に事務局にチームプレートとスコアシートを取りにくること。勝利チームはスコアシートに結果を記入後、チームプレートと一緒に事務局に提出すること。

②女子の部 予選リーグ

- (1) 2 ブロックによるリーグ戦とする。
- その他については、男子の部と同様。

③決勝トーナメント（男女共通）

- (1) 決勝トーナメントの組合せは別紙のとおりとする。
- (2) ノーティックルールを適用する。
- (3) 試合時間は 6 エンドまたは 80 分とする。制限時間終了 20 分前にコールがかかったら次のエンドで終了する。
- (4) 最終エンドで同点の場合はエキストラエンドを行う。先攻後攻の決め方は、試合前の対戦チーム同士でトスを行う。
- (5) 決勝・3 位決定戦は完全 8 エンドとし、4 エンド終了後に 3 分のハーフタイムを

入れる。ハーフタイムは各自で計ること。

- (6) 8 エンド終了後、同点の場合は1分間のデットタイム後、サドンデスのエキストラエンドを行う。

※速やかな大会運営のため日本カーリング協会競技規則の23ページR11(a)を遵守すること。

計算上勝てなくなったチームは、進行中のエンドは最後までプレーしていいが、次のエンドを開始してはいけない。しかし試合の最終エンドで計算上勝てなくなった場合は、その時点で試合を終了すること。