【ビーバースカウト部門】

タイトル：トトロの森

- 【目的】**
- ・プログラムを体験しながら達成感を得る。
 - ・仲間と協力して力を合わせることを覚える。
 - ・県内のスカウトと交流し多くのビーバー仲間がいることを感じる。
 - ・アース・ドライブ バッジの取得を促す。
- 【会場】**
- ・ふるさとパレス、いきいきひろば、野外劇場の西側スペース（ふるさとパレス側）、やまぶきトンネルとその周辺（会場図参照）、ふるさとパレス北側
 - ・雨天時：ふるさとパレス・やまぶきトンネル
- 【参加方法】**
- ・当日、受付で、混雑緩和のため開会式後に最初に行くプログラムを案内します。
 - ・プログラムの場所は「県大会祭典会場レイアウト・ビーバー部門」をご確認ください。
- 【安全】**
- ・会場内には危険な箇所（池等）もありますので十分ご注意ください。
 - ・隊に救急セットを持参してください。（大会本部の救護はふるさとパレス内に設置）
- 【持ち物】**
- ビーバーノート、ハンカチ、ティッシュ、健康証のコピー、水筒、雨具、昼食内履き（ふるさとパレス）、筆記用具、トトロのパウチ、1Lの牛乳パック（箱のまま）、マジックセットまたはクーピーセット、はさみ、隊長が指示した物

【プログラム】

- BVS-1：トトロの森へ出発しよう（開会式） [想定時間：10：00～10：15]
- 場所： 野外劇場の西側スペース（ふるさとパレス側） 【雨天時：ふるさとパレス】
- 内容： 指定場所に集まり、持参したトトロのパウチをキャップにつけて参加する。
- ①大輪になる「みんなで大きな輪をつくろう」
 - ②ソング「♪さんぽ♪」を歌う（参加カードに歌詞が書いてあります。）
 - ③ワイドゲームを行う⇒木とリス「トトロバージョン」
各隊や隣りの隊で3人グループ（森2人・トトロ1人）
〈木こりが来たぞ！〉→森の2人が移動し、トトロの所で森になる
〈ネコバスが来たぞ！〉→トトロが移動し、空いている森の中に入る
〈あらしが来たぞ！〉→全員が移動し、森とトトロの3人グループを作る
※最後に組んだメンバーの名前と団を参加カードに書いてもらう。
 - ④「トトロ」の話をする。「トトロの森へ出発しよう！！」

- BVS-2-1：まっくろくろすけをつかまえろ [想定時間：15分]
- 場所： やまぶきトンネル内（射水館側） 【雨天時：同じ】
- 内容： テントにひそむ「まっくろくろすけ」を捕まえる。
簡単タープの中にいる「まっくろくろすけ」をマジックハンドでキャッチして、捕まえた「まっくろくろすけの」数だけ参加カードにシールを貼る。
どんぐりストラップ用の「パーツ」をもらう。

- BVS-2-2：どんぐりロケットをとばそう [想定時間：15分]
- 場所： やまぶきトンネル内といきいきひろば（池側） 【雨天時：やまぶきトンネル内】
- 内容： どんぐりロケットを作って飛ばす。トンネルをくぐって、ちびトトロの落とし

どんぐりを拾い、そのどんぐりに紙テープ（名前や目印を書く）を付けて
 どんぐりロケットを作る。
 トンネルを出た場所で、どんぐりロケットを飛ばして遊ぶ。

B V S-3 : どんぐりをはこぼう [想定時間 : 15 分]
 場所 : ふるさとパレス北側（いきいきひろば側） 【雨天時 : ふるさとパレス】
 内容 : みんなで協力して、どんぐりを運ぶ。
 どんぐりキャッチャーのヒモをみんなで1本ずつひっぱり、大きなどんぐり3個
 を指定の場所まで運ぶ。
どんぐりストラップ用の「パーツ」をもらう。

B V S-4 : ネコバスをつくろう [想定時間 : 20 分]
 場所 : ふるさとパレス1Fロビー 【雨天時 : 同じ】
 内容 : 牛乳パックでネコバスを作る。
 ①牛乳パックにネコバスの顔をマジックやクーピーで色塗りをする。
 胴体部分のパーツを貼って、顔を付ける。
 バスの上をくりぬき、フラワーポットとして使えるようにする。
 ②ネコバスが完成したら、フタ付きカップに土を入れ、花の種を植えて、
 ネコバスの屋根に開けたところに入れる。

B V S-5 : 大きくなあれ（閉会式） [想定時間 : 12 : 00~12 : 20]
 場所 : ふるさとパレス北側（いきいきひろば側） 【雨天時 : ふるさとパレス】
 内容 : 12時から閉会式を行います。
 ①プログラムを終えたら、閉会式会場で大輪になって全員が集まるまで座って
 待っててください。
 ②全員が集まったら、「トトロのまほう」で花の種が育つおまじないをかけます。
 ③みんなで元気に「今日のおつまりもうおしまい♪」を歌い、ビーバーコールを
 して解散。
 ビーバー隊長に「金色の木の葉章」・「ストラップ」・「おやつ」をお渡しします。
 ※閉会式後にビーバースカウトにお渡しください。
 どんぐりストラップは、閉会式後、各隊で作ってください。

[ビーバースカウト部門 祭典配置図]

プログラムNo.	プログラム名	場 所	雨天時の場所
B V S-1	トトロの森へ出発しよう (開会式)	野外劇場西側 (ふるさとパレス側)	ふるさとパレス
B V S-2-1	まっくろくろすけをつかまえろ	やまぶきトンネル内 (射水館側)	やまぶきトンネル内
B V S-2-2	どんぐりロケットをとばそう	やまぶきトンネルと いきいきひろば(池側)	やまぶきトンネル内
B V S-3	どんぐりをはこぼう	ふるさとパレス北側 (いきいきひろば側)	ふるさとパレス
B V S-4	ネコバスをつくろう	ふるさとパレス1Fロビー	同 所
B V S-5	大きくなあれ (閉会式)	ふるさとパレス北側 (いきいきひろば側)	ふるさとパレス

【カブスカウト部門】

テーマ：ジャングルカブブック

- 【想定】 太閤山ランドに広がるジャングルカブブックのおもしろチャレンジはじまるよ！
いじわるシア・カーンの長さゲーム、愉快的サルたちのスカウトロープレイス、
なかなか脱出できないモーグリのビッグ迷路、バルーの美味しいはちみつカスラ、
うれしさ、楽しさいっぱいプログラムにみんなで元気に挑戦しよう！
- 【目的】 スカウトスキルを発揮して組、隊で競う。
仲間と協力して力を合わせる。
県内の多くのカブ仲間と交流する。
- 【会場】 野外劇場・ふるさとパレスとその周辺（雨天時：ファミリースポーツプラザ）
- 【参加方法】 組または隊：人数は原則6人までとしてデンリーダーが同行する。
CS-1の後。最初に回るブースは指定されたところからとします。
- 【安全】 デンリーダーの協力を得て組で安全を確保するとともに、救急セットを用意する。
- 【装備】 個人：筆記用具、軍手、水筒、雨具、カブロープ、健康保険証またはそのコピー、
その他必要と思われるもの。（雨天の場合は内ばき持参）
組：救急セット
- 【事前準備】 隊長会議でジャングルカブブックカードを配布する。
各自のカラダのいろいろな部分の長さを調べておく。（CS-2・カラダものさし）
- 【内容】：CS-1：モーグリとジャングルの仲間たち〔開会セレモニー〕
場所：野外劇場（雨天時：同所）
カブ隊は式典終了後、野外劇場内の指定場所に集まる
内容：モーグリがプログラム内容を紹介
- CS-2：シア・カーンのしっぽ（表彰あり）
場所：ふるさとパレス周辺（雨天時：ファミリースポーツプラザ内）
想定：しっぽは長い？短い？カラダの長さは？
君たちのスカウトスキルを発揮しよう。
内容：どっしりと座ったシア・カーン（イラスト看板）。
前足からしっぽの先端まで長さをカラダものさしで測り、組で1つ回答。
（おおよそ10m以内の長さ）
正解数値の前後1cm単位で近い回答をした組を表彰。

CS-3：サルの中かまたち（表彰あり）

場所：ふるさとパレス周辺（雨天時：ファミリースポーツプラザ内）

内容：スカウトスキル（本結び）を使い、仲間（組&隊）で競うタイムレース
1度に3チームで競う。

- ① 3種類（1m50cm、1m、50cm）の長さの紐が、それぞれ5本入っているダンボール箱に同じ長さで外にはみ出している。
- ② 一人ずつ順に箱の紐を引き抜いて本結びで10mになるまで結んでいく。
- ③ 10mに達したら移動し、別のダンボールの板のサイドの紐を持つ。
- ④ ダンボールの上には5個の玉が置いてあり、センターには穴がある。
みんなで揺さぶりながらその穴にボールを落とす。
- ⑤ 穴に5個全部落としたら終了。ここまでの時間を競う。（1～3位まで表彰）

CS-4：にげろモーグリ！

場所：ふるさとパレス西側（雨天時：同じ）

想定：シア・カーンに追いかけるモーグリ。

複雑なジャングル迷路に迷い込んだぞ！早く脱出しよう！

内容：芝生広場に広がる16m×12mのビッグ迷路

途中にある一本橋や、シーソー、トンネルなどの障害物がある。

それをクリアしながらゴールを目指す。（一人ずつ順に挑戦する）

CS-5：バルーのはちみつ

場所：ふるさとパレス周辺の高台の森（クイズゾーン）（雨天時：同じ）

ふるさとパレス西側（カブカブキッチンカー）

想定：バルーは、はちみつ大好き！みんなにも食べてほしい！

やさしいバルーからおいしい「はちみつカステラ」をもらおう。

クイズに答えてゲットだ！

内容：① クイズに挑戦！森に隠された10個のクイズを見つけて答えをチャレンジカードに記入する。（カードは組・隊で1枚とし回答する）

② 10個記入したら「バルーのカブカブキッチンカー」でカステラをもらおう（一人一個）。バルー特製はちみつをたっぷりかけて食べてよう。

CS-6：カブスカウトはみんな仲間（閉会セレモニー）

場所：ふるさとパレス周辺の芝生広場（雨天時：ファミリースポーツプラザ内）

内容：① 芝生広場にU字形に並ぶ。

② CS-5（バルーのはちみつ）の正解、CS-2（シア・カーンのしっぽ）・CS-3（サルの中かまたち）の1～3位の組・隊を発表する。

③ CS-2, CS-3の3位までの表彰状を手渡す。

（各受賞者1名実行委員長の前に並ぶ）

④ 受賞者全員、その場で立って祝声を受ける。

【ボーイスカウト部門】

テーマ：シン・No1.PATROL 2025

「シン」とは「新しい」「真実の（本物の）」「神」などの意味がある。
2025年、昨年の優秀班を越える「シン」の優秀班を決定しよう！
昨年度の最優秀班を式典内で紹介し、トロフィーの返還とレプリカ贈与を行う。

【目的】 県内のボーイスカウトが一堂に集まる機会を交流の場とする。
各自のスカウトスキルをアップを図り、能力を発揮する場とする。
各自のスカウトスキルを結集し、班対抗で競い合う場とする。

【会場】 太閤山ランド内・ふるさとパレス前芝生広場周辺（雨天：同所）

【参加方法】 競技型スカウト技能プログラムを展開する。
班編成は一班5名を基準とし、採点方式で参加班の順位付けを行う。
プログラム毎の優秀班を表彰と、3競技合計の最優秀班を表彰する。
事前申し込みの参加班（昨年度実績から参加想定20ヶ班）を4グループに分け
ローテーション方式でプログラムを実施する。

プログラム→ 参加時間帯↓	BS-1 「わが旗かざし」	BS-2 「野山の行脚」	BS-3 「水をお鍋に八分」	作戦タイム (休憩)
10:00~10:30	グループ1	グループ2	グループ3	グループ4
10:30~11:00	グループ2	グループ3	グループ4	グループ1
11:00~11:30	グループ3	グループ4	グループ1	グループ2
11:30~12:00	グループ4	グループ1	グループ2	グループ3

※行動の基本パターンであり、空き時間がある場合においては自由に受け付ける。

【内容】：

●BS-1 「わが旗かざし」（班旗立て） 50点満点

場所： ふるさとパレス前芝生広場 <雨天決行>

内容： 指定資材（棒3本、支給班旗）、ロープ、ペグにより、「班旗立て」
競技を行い、張り綱とペグにより自立するまでのタイムを競う。

完成の基準：制限時間内(10分)に15秒自立、高さ3m以上。

得点： 完成基準を達成：+35点、完成基準を未達成：+15点。

完成基準を満たした中で、1番早い班=+15点、

2番目の班=+10点、3番目の班=+5点。

所要時間	0	5	10	10	計25分
	受付 準備	エリアへ移動 進入開始	競技（結索） 計測・採点・ 記録	原状回復 記録提出	終了

●BS-2 「野山の行脚」 (ウォーキングキムス) 50点満点

場 所： せせらぎの道 上部 やまぶきトンネル付近<雨天決行>

内 容： 班ごとに指定された野山に分け入り、指定エリアに散乱している人工物を班員全員で記憶する。探索時間は10分間とする。

探索時間終了後、記載エリアで記載(5分間)し、採点エリアで採点(5分間)する。その後、記録紙を提出する。

得 点： 正解数を点数とする。(例) 50個=50点、30個=30点、10個10点

所要時間	0	10	5	5	計20分
	受付	指定エリアで探索し観察・記憶	記録紙に記載	提出された記録紙を採点	終了

●BS-3 「水をお鍋に八分」 (お米と水の量の計測) 50点満点

場 所： せせらぎの道

内 容： 指定する二つの容器に、①「米5合」と②それを炊くのに「必要な水」を目分量で入れ、重さの正確性を競う。

米は、米袋から配給され、計測後は米袋へ戻す。

水は、せせらぎの小川から汲んでくる。

得 点： <重さ> お米 15%以内=20点、25%以内=10点、35%以内=5点
水 15%以内=20点、25%以内=10点、35%以内=5点

<所要時間> 10分以内=10点、10分以上=5点。

所要時間	0	0	10	5	計15分
	受付	待機	計測	採点と原状復帰	終了

●BS-4 「閉会式」 12:15~12:30

場 所： ふるさとパレス前芝生広場

内 容： プログラム毎最優秀班の発表と表彰

○BS-1「わが旗かざし」(班旗立て)

○BS-2「野山の行脚」(ウォーキングキムス)

○BS-3「水をお鍋に八分」

●総合最優秀班 発表と表彰

【装 備】 個人装備 軍手・筆記用具・雨具・水筒・その他プログラムに必要なもの

【事前準備】 BS-1 初級=ふた結び、2級=巻き結び・ねじ結び・張り綱結び、1級=はさみしばり

BS-2 2級=3(8) 観察と記憶

BS-3 技能章 11. 計測章 (5)

【ベンチャースカウト部門】

テーマ : Check your Scout Skill

【目的】

- ・大会を機に自己の創意工夫で自ら計画した活動に挑戦する。
- ・大会の運営奉仕を通じて協調性とリーダーシップを発揮する。
- ・大会を通してスカウト間の交流を深める。

【概要】

- ・提供する情報を参考に各自（グループ）でプログラムを計画して展開する。

【参加方法】

- ・個人（グループ）の計画書は隊長承認後、4月25日までに祭典部ベンチャースカウト部門係長へ提出する。

【提案／提供内容】

- （1）個人（グループ）で計画したプログラムの実施。
- （2）大会の準備と運営奉仕
 - ・大会前日（6/7）13:00～16:00、大会当日（6/8）8:00～12:30において、式典や祭典等の準備/運営奉仕に取り組むことができます。（詳細は参加隊長会議時に案内します）
- （3）野営（前日）
 - ・提供場所：富山県呉羽青少年自然の家 野営場サイト
 - ・開設時間：6月7日（土）15:00～6月8日（日）8:00
 - ・受付時間：6月7日（土）15:00～17:00
 - ・受付場所：富山県呉羽青少年自然の家 野営場サイト 炊事棟前
 - ・条 件：テント泊であること（自作テント可）。
炊事はサイト内炊事であること（サイトは受付時にお知らせします）。
隊の責任者が同行すること。
 - ・注意事項：野営場サイトでの受付時に説明します。
 - ・提供企画：19:00～21:00 参加者による交流会を行いますので是非、ご参加下さい。

【部門開会／閉会式】

- ・ベンチャースカウト部門の開会式並びに閉会式は行いません。各自、計画に基づいての活動を実施下さい。また、活動の終了報告は各隊で行って下さい。