

### 男爵の試練場 裏設定

5 階の遭遇表モンスターを倒したらラスボスの部屋に辿り着く。ラスボスはワドナーだが、ワドナーは殺されて入れ替わっておりその正体はネザーワールドデーモンである。(超モンスター事典 P117) 男爵から奪った宝冠は「アトランティスの王冠」(ルールブック P150) である。ネザーワールドデーモンはこのダンジョンを根拠地にし、王冠を使って海を渡りタイタン中の支配を企んでいるのだ。

ワドナー

技術点 4

体力点 10

魔力点 7

運点 9

魔力点 20

所持魔法

デス

レイズ・スケルトン

フォース・ボルト

カウンター・スベル

ファイア・ボルト

ファイア

魔術 3

魔力感知 2

魔法の知識 2

ヴァンパイアロード

技術点 11

体力点 15

攻撃体数 3

攻撃が当たるとエナジードレイン技術点-1

魔法の武器か銀の武器しかダメージを受けない。魔法攻撃は有効。

ヴァンパイア×2+リミンの街の建物を破壊した数。このヴァンパイアは魔法の武器か銀の武器しか効かない。

ワドナーと仲間たちを倒すとネザーワールドデーモンが姿を現す。そして眠れるラムも召

喚する。最後の戦いが始まる。

経験値 100 と 5 階の財宝決定表を 2 回振れる。

この二体を倒すと「アトランティスの王冠」を回収する事が出来る。「アトランティスの王冠」を取り戻したらサカムビットに返却しても良いし、そのまま持ち去って逃げても良い。持ち去って逃げた場合は賞金はもらえず、サカムビットから生涯狙われ続けられる事になる。

サカムビットに返却した場合一人 10000GP の賞金をもらえる。いずれにしても経験値 200 は得る事が出来る。

#### 町の噂

1. この街はダンジョン探索で盛り上がっている。アイテムを拾って売って生計を立てている者が多い。
2. ダンジョン探索は無理をしない事だ。小銭を稼ぐくらいがちょうど良いぞ。ダンジョンではモンスターがお宝を持っている。モンスターを倒せばアイテムを手に入れる事が出来る。アイテムはポッタクル商会で鑑定、買取をしてくれる。
3. ワドナーはこのダンジョンの最深部にいる。最深部には最強クラスのモンスターが徘徊してるので無理しない事だ。危なくなったら逃げる事。
4. ヴァンパイアの上位種がいるらしい。エナジードレイン攻撃を仕掛けてくるぞ。
5. ワドナーは魔術師最強クラスの呪文を知っている。魔法を受けると即死するらしい。迂闊に近づかない事だ。
6. しかしワドナーはなぜサカムビット公の宝冠を奪って地下に籠ったのかな？何を考えているのだろうか。
7. 下に行くほど良いマジックアイテムが手に入るそう。ただ、呪いのアイテムもあるので要注意だ。

#### イベント

以下のイベントはディレクター判断で発生させる事。このイベントはプレイヤーの支援やシナリオ進行を早めるために考えられているので発生させなくても良い。

#### イベント 1 全滅した冒険者の回収

冒険者一行がギルガの酒場でくつろいでいると 1 人の盗賊ハーフリングが助けを求めてくる。

「自分のパーティが 4 階で全滅してしまった！自分は逃げてきたが、まだ生存者がいるかもしれない。捜索して探し出してほしい。死体でも埋葬したいので持ち帰ってほしい。」

報酬は1人100GP出すとの事。湖のある島に上陸したところ湖から巨大なモンスターが現れて襲われたとの事。

冒険者一行がいなくなった場所は4階の湖のある場所。真ん中に島があり、岸には舳がありボートが置いてある。

ボートに乗って島に行く途中クラークンが現れる。「超モンスター事典 P52」  
クラークンを倒すと無条件で4階の財宝表を振れる。呪いのアイテムが出た場合は「技巧の武器」か「鋭利の武器」に変更する。これは5階のモンスター対策のためになるべくPCに魔法の武器を持たせる為の対策である。

クラークンを倒して島に行くと島には白骨死体が沢山ある。その中で最近死んだ冒険者の死体3人と、気絶しているベテラン剣士1人を見つける。

目的を達成して冒険者がギルガの酒場に到着するとハーフリングの盗賊は1人100GPを渡してくれる。それと仲間のポケットからウサギの足を冒険者人数分を取り出して渡してくれる。

#### イベント2 ポッタクル商店の謎の商品

ある日ポッタクル商店で謎のアミュレットが販売される。値段は50~100GPの間でディレクターが自由に決めてよい。これはPCの死を一回無しにしてくれる物。基本的にワドナーの死の呪文対策。アミュレットの効果を言わない方がプレイヤーに緊張感を与える事が出来ると思われるが、効果を話すか話さないかはディレクター次第。

また、別の日にブタクサエキスなる物が売られている。4~5個くらい売られていて1個5GPの価格で売られている。これは眠れぬラム対策用。

#### イベント3

PC達がギルガの酒場にいるとヴァンパイアロードに引きいられたヴァンパイアの集団がダンジョンからリミンの街に夜襲をかけてくる。

ヴァンパイアロードは宣言する。「お前たちが5階のモンスターを倒すたびに、街から一人さらってヴァンパイアにして行く。」このセリフを話した後ヴァンパイアロードは姿を消す。ここでヴァンパイアロードを倒す事は出来ない。

これ以降PC達がダンジョンでゆっくりしていくと街が襲われて施設が破壊され破壊された施設一つ毎にワドナー戦闘時のヴァンパイアの数が増えていく。このイベントはPCがなかなかワドナーを倒しにいかない時にワドナー討伐を促進する為のイベント。施設が破壊される順番は以下の通り。

- 1 シンドラ寺院
- 2 ギルガの酒場
- 3 ボッタクル商店
- 4 冒険者の宿

破壊された施設は使えなくなる。

あとがき

このシナリオは AFF2e のルールブックのマジックアイテムの欄を見ていて、このアイテムを使ってみたいなあと思い、自分の好きなゲーム「ウィザードリィ」のようにドロップアイテムとして取れるようにしたら面白いのではないかと考えて作成しました。ルールブックにもドロップアイテムのような形で取れるようにはなっていますが、なかなかアイテムの確保が難しいのでアイテムを取れやすくしております。下の階に行くほど敵も強くなるので成長のルールも必要なので敵を倒すと経験値も入ります。

アトランティスの王冠を盗んだと言うのはゲームブック「ソーサリー」のオマージュになっています。なので最後のラスボスがネザーワールドデーモンと眠れぬラムと言うことです。流石に気がつく人は少ないと思いますが（汗）

このシナリオはキバヤシさんのアイデアも入ってます。クイジナートの刃と下の階で金貨を獲得するとその階と掛け合わせた数の金貨がもらえるようになってるところです。アイデアありがとうございます。