

# 廻り迷宮

作：渡瀬おおと

クール大陸の中央、混沌の荒れ野の地下迷宮で邪なリッチの女王が「破壊の魔法」を練っている……魔法が完成してしまったら、多大な被害が大陸を襲うだろう。その前に、この不死の怪物を排除せよ！しかし、そのためには以下の手順を踏む必要があるのだ……

- ① 「シャドウ・インプ」を倒し、「玉響の剣」を入手（技術点に+2してよい）
- ② 「玉響の剣」を用いて「ファイア・スプライト」と戦い、精霊界の炎で剣を鍛える

鍛えた玉響の剣でなければ女王は倒せない。貴方に幸運がともにもあらんことを……

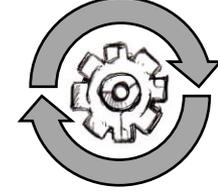
キリトリ

貴方は見事ここまでたどり着いた  
だが心せよ、よき本番からここぞだ

地上へと続く罅穴の底

スタート地点

Stack



ターナードル  
望むがらサイコロを1つ振れ  
出目が……

1-4 このサインを90度回転  
5-6 他のサインを1枚、90度回転



スカルバロン  
技術点 12

女王が作り出した最強の骸骨戦士  
一度倒されても、何度でも黄泉還る



リッチの女王  
技術点 8

精霊界の炎で鍛えられた玉響の剣がないと  
返り討ちは必至。気をつけろ！

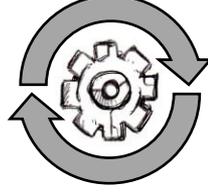
## 遊びかた

- ① 貴方の分身となる**冒険者を作りましょう**。いい響きの名前をつけてあげてください  
サイコロを降り、出目に6を足した値を次ページにあるスタータースートの技術点の欄に記入します  
これは貴方の戦う力を表しています。大きいほうが強い冒険者ということです
- ② 次に冒険の舞台となる**迷宮を用意**します。4枚の迷宮ボードを切り取りましょう。  
そして迷宮ボードを、向きや位置を気にせず2×2の形で適当に並べます（つまり毎回構造が異なりますね!）
- ③ さあ、スタート位置から好きなように移動し、先々でボードの指示に従ってください  
1ページ目に書かれたチェックポイントを順番にクリアして、リッチの女王を倒しましょう!

キリトリ

1way Door

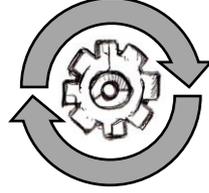
1way Door



### ターンテーブル

望むならサイコロを1つ振れ  
出目が.....

- 1-4 このボードを90度回転
- 5-6 他のボードを1枚、90度回転



### ターンテーブル

望むならサイコロを1つ振れ  
出目が.....

- 1-4 このボードを90度回転
- 5-6 他のボードを1枚、90度回転



### シャドウ・インプ 技術点 5

見事倒せば、八幡国より伝わりし  
玉響の剣を手にする  
技術点を+2してよい（初回のみ）

一度倒されても、何度でも復活する

1way Door

1way Door

名前 :

技術点 :

### 戦い方

- ① サイコロを2つ降り、出目の合計と貴方の技術点を足してください
- ② 同じようにサイコロを2つ降って、今度は敵の技術点を足します
- ③ 得られた値を比べ、大きいほうが勝ちとなります (同店の場合も、貴方の勝ちとなります)

もしも負けてしまったら、残念ですが冒険は失敗です……

