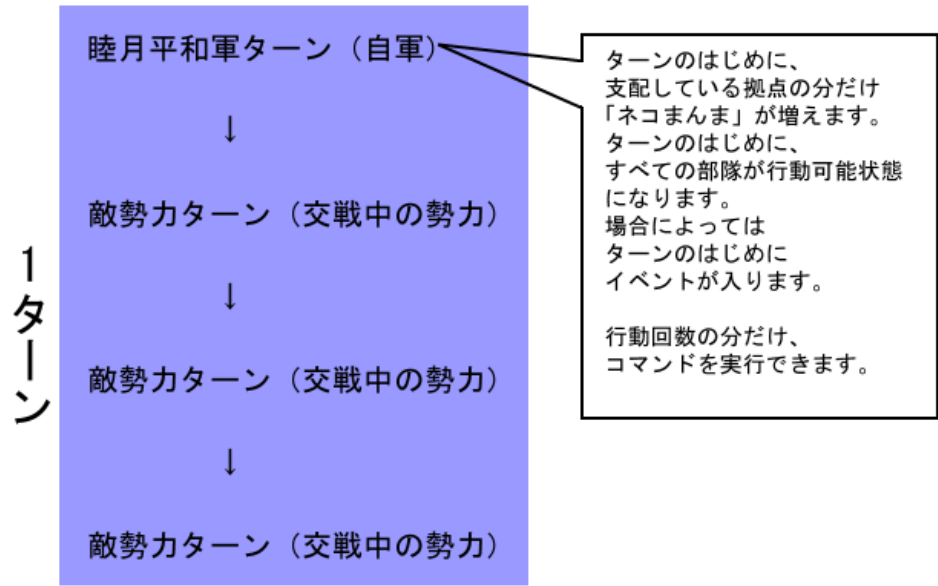


☆ゲームの流れ



※ターンのはじめに部隊維持の為、自動的に「ねこまんま」を消費します。消費量は自軍トータル兵数によって変わります

☆ゲームオーバーの条件

睦月平和軍の本拠地が占領されるか、「ネコまんま」がなくなるとゲームオーバーになります。

☆自軍フェイズ



- ・ターン数
現在のターン数です。
- ・天気
現在の天気です。天気は戦闘に影響をあたえるので注意しましょう。

- 行動回数
コマンドを実行できる回数です。
- ネコまんま
お金のようなもので、部隊を増員したり、部隊を維持するのに必要なものです。

☆コマンドについて

- 侵攻する
相手拠点に侵攻します(侵攻戦)。「侵攻する」をクリックしてから、侵攻したい拠点の旗をクリックします。戦闘に勝利すると自軍の拠点になります。侵攻できる拠点は、自分の拠点到隣接している相手拠点のみです。
- 各拠点の情報
拠点を調べたり、バリケードを設置したり、「ネコまんま」プラントの設置をしたりすることができます。「格拠点の情報」をクリックしてから、拠点の旗をクリックすることによって実行できます。
(バリケードを設置すると「戦闘域」が縮小します。戦闘域についてはマニュアルの「戦闘」を参考にしてください)
- 部隊の増員
部隊の兵数の上限をあげます。「ネコまんま」を500消費します。
- 部隊の補充
戦闘により減った兵数を完全回復します。
- 仲間と会話する。
主人公の橘雪見が仲間と会話します。橘雪見に対する好感度が上昇します。(テスト版では使用できません)
- 雨乞いの儀式
雨乞いの儀式をおこないます。1/4の確立で雨が降ります。
- てるてる坊主を吊るす
てるてる坊主を吊ります。1/4の確立で晴になります。
- 部隊の能力を見る。
部隊の能力を見ます。行動回数は消費しません。
- システム
セーブ・ロード・タイトルへ戻るを実行できます。(テスト版では低スペックモードは使用しないでください)
- ターン終了
自軍ターンを終了します。

☆敵勢力ターン

自軍ターンが終了すると、交戦中の敵勢力ターンになります。
イベントが起きたり、敵がプレイヤーの拠点到侵攻してきたりします。
敵がプレイヤーの拠点到侵攻してきた場合、戦闘になります(防衛戦)。
敗北すると、拠点を奪われてしまいます。

☆ユニットについて

大将+兵で1ユニット(1部隊)となります。

ステータスについて

ステータスは大将と兵にわかれています。

兵のステータス

- 兵種
その部隊の兵の種類です。
- 最大兵数
部隊の兵数の上限です。「部隊の増員」コマンドや戦闘に勝利することで増えます。
- 兵数
今の兵数です。戦闘で相手の攻撃を受けることによって減少します。「部隊の補充」コマンドで兵数を「最大兵数」まで回復できます。兵数が減少すると、戦闘時に相手に与えるダメージが減少する上に、大将が攻撃にさらされる危険性があるので注意が必要です。

- 兵攻撃力
兵の物理的な攻撃力です。(歩兵部隊、銃兵部隊、弓兵部隊、工兵部隊、装甲兵部隊の攻撃の威力)
- 兵防御力
物理的な攻撃に対する兵の防御力です。
- 魔力
兵の魔法攻撃力です。(魔法部隊の魔法攻撃の威力)
- 魔法抵抗値
魔法攻撃に対する兵の防御力です。
- 素早さ
兵の素早さです。この数値が高いほど、戦闘でその部隊に早く攻撃が回ってきます。
- 侵攻戦
侵攻戦(こちらから攻め込んだ場合の戦闘)の得意不得意を示すパラメータです。5段階評価になっています。
苦手<普通<得意<大得意<鬼
- 防衛戦
防衛戦(相手が攻め込んできた場合の戦闘)の得意不得意を示すパラメータです。5段階評価になっています。
苦手<普通<得意<大得意<鬼

大将のステータス

- 大将最大HP
大将の最大HPです。
- 大将HP
今の大将HPです。この数値が0になると、部隊は壊滅になります。「大将最大HP」より上になる事はありません。
- 大将攻撃力
大将の物理的な攻撃力です。
- 大将防御力
物理的な攻撃に対する大将の防御力です。
- 大将魔力
大将の魔法攻撃力です。
- 大将魔法抵抗値
魔法攻撃に対する大将の防御力です。

デバッグモード



前列 1
前列 2
後列 1
後列 2

能力を確認したい
部隊を選択してください。

雪見	勇人	音子
睦月	莉夢	恩納
蛍	鮎	さと一
カワニナ	飛行機雲	大蛇
優貴輝	大成	優希
朋美	あやめ	シロ
春奈	祐一	菊花
店主	茂	桜
クロ	ご意見番	カシノ
秋津乃	森塚	秋華
さち	やちよ	正
オメガ	琴音	雪

「兵数1000/1000」と表示されていますが、「今の兵数/最大兵数」という意味です。

デバッグモード



雪見	勇人	音子
睦月	莉夢	恩納
蛭	鮎	さと一
カワニナ	飛行機雲	大蛇
優貴輝	大成	優希
朋美	あやめ	シロ
春奈	祐一	菊花

前列
前列
後列
後列

能力
部隊

クロさん ネコさん装甲兵隊
兵数：1000 / 1000
大将HP：50 / 50
兵攻撃力：15 兵防御力：12 速度：1
兵魔力：0 兵魔法抵抗値：3
侵攻戦：得意 防衛戦：鬼

「部隊の能力を見る」コマンドで確認できる大将のステータスは「今の大将HP」と「最大大将HP」のみです。

兵種に関しては「戦闘について」の項で確認してください。

☆戦闘について

戦闘はターン制です。5ターン経過すると終了となります。

侵攻戦は相手部隊すべてを壊滅させれば勝利、防衛戦は自分の部隊がひとつでも残れば勝利となります。

デバッグモード

兵数 1002	大将 HP 35	攻撃する部隊、または 攻撃を受ける部隊の 兵数と大将HP (味方)
兵数 1339	大将 HP 30	攻撃する部隊、または 攻撃を受ける部隊の 兵数と大将HP (相手)

味方後列1 クロさん 装甲兵 9 19 HP 50	味方前列1 橘朋美 歩兵 1002 HP 35	戦闘域 350	相手前列1 お休み中 歩兵 9 21 HP 30	相手後列1 お休み中 弓兵 7 54 HP 25
味方後列2 シロさん 弓兵 6 10 HP 35	味方前列2 柏木やちよ 歩兵 7 46 HP 55	ターン数 5	相手前列2 一般歩兵 歩兵 1339 HP 30	相手後列2 一般魔法兵 魔法兵 5 83 HP 20

戦闘域は戦場の広さを示す数値です。

戦闘域が500の場合、攻撃できる兵数が500人までということになり、いくら兵数があっても、攻撃力は兵数500人分になります。

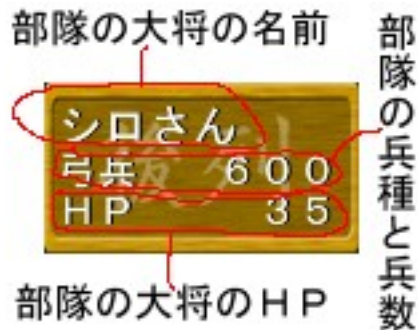
兵数が戦闘域より少なくなると、大将も攻撃に参加することになり、大将がダメージを受ける危険性が出てきます。

(戦闘域より兵数が少なくても、攻撃してきた部隊の兵数より多ければ、大将がダメージを受ける心配はありません)

戦闘域は 市街地<平地 となっています。拠点ごとに、戦闘域の数値は異なります。

基本的には、兵数を戦闘域以下に減らさない事が大事ですが、場合によっては大将を戦闘に参加できる状態にする為、あえて兵数を戦闘域より減らす必要があります。

ターン数は残りターン数を示しています。



攻撃を受けることによって、兵数や大将HPが減少します。

大将HPが0になるとその部隊は壊滅となります。

兵数が0になっても壊滅にはなりません。

もちろん兵数が減れば、攻撃力も低下することになります。

兵種ごとに通常攻撃の攻撃方法が異なります。

•歩兵、工兵、装甲兵の攻撃

相手前列に対して攻撃が可能です。攻撃をすると相手からの反撃を受けます。味方後列に配置した場合、攻撃ができません。

•弓兵の攻撃

相手前列、後列に対して攻撃が可能です。相手からの反撃を受けることはありません。味方前列、後列のどちらに配置した場合でも攻撃が可能です。

•銃兵の攻撃

相手前列、後列に対して攻撃が可能です。相手からの反撃を受けることはありません。味方後列に配置した場合、攻撃ができません。

•魔法兵の攻撃

相手前列、後列に対して攻撃が可能です。相手からの反撃を受けることはありません。味方前列、後列のどちらに配置した場合でも攻撃が可能です。魔法兵の攻撃は他の兵種と異なり、攻撃する部隊の魔力と兵数、攻撃を受ける部隊の魔法抵抗値によってダメージが左右されます。

兵種ごとの特殊技能

•紡錘陣攻撃

歩兵専用の特殊技能。前列1部隊に対して通常攻撃の2.5倍のダメージをあたえます。ただし、発動するまで1ターンの準備期間が必要です。

•カウンター攻撃

歩兵専用の特殊技能。相手にあたえる反撃のダメージが「受けたダメージの2倍」になります。

•迂回攻撃

歩兵専用の特殊技能。前列1部隊に対して反撃を受けずに攻撃が可能です。ただし、あたえるダメージが通常攻撃の1/2になります。カウンター対策用の攻撃です。

•集中砲火

銃兵専用の特殊技能。1部隊に対して通常攻撃の2.5倍のダメージをあたえます。ただし、発動するまで1ターン

の準備期間が必要です。歩兵の紡錘陣攻撃と異なり、後列に対しても攻撃が可能です。

・状態破壊

弓兵専用の特殊技能。相手全部隊への攻撃で、相手の攻撃準備を1/2の確立で潰すことができます。(カウンター、味方ガードも潰せます) 使用后1ターンは「お休み中」になります。

・全体攻撃

魔法兵専用の特殊技能。相手全部隊に攻撃をします。使用后1ターンは「お休み中」になります。

・戦闘域拡大

工兵専用の特殊技能。戦闘域を広げます。

・戦闘域縮小

工兵専用の特殊技能。戦闘域を縮めます。

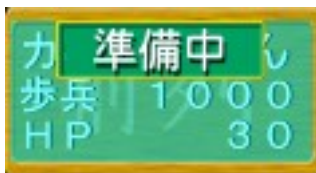
・落とし穴

工兵専用の特殊技能。相手1部隊を落とし穴に落とします。落とされた部隊は「お休み中」になります。落ちる部隊はランダムで決定されます。

・味方ガード

装甲兵専用の特殊技能。身代わりになって相手の攻撃を受けます。

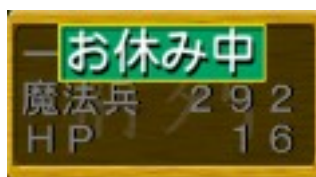
表示について



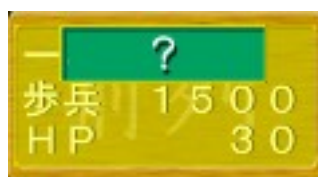
準備中時に表示されます



カウンター実行時に表示されます。



お休み中の時に表示されます。



相手が、準備中、またはカウンターを選択した場合に表示されます。
この表示がでたら、警戒する必要があります。