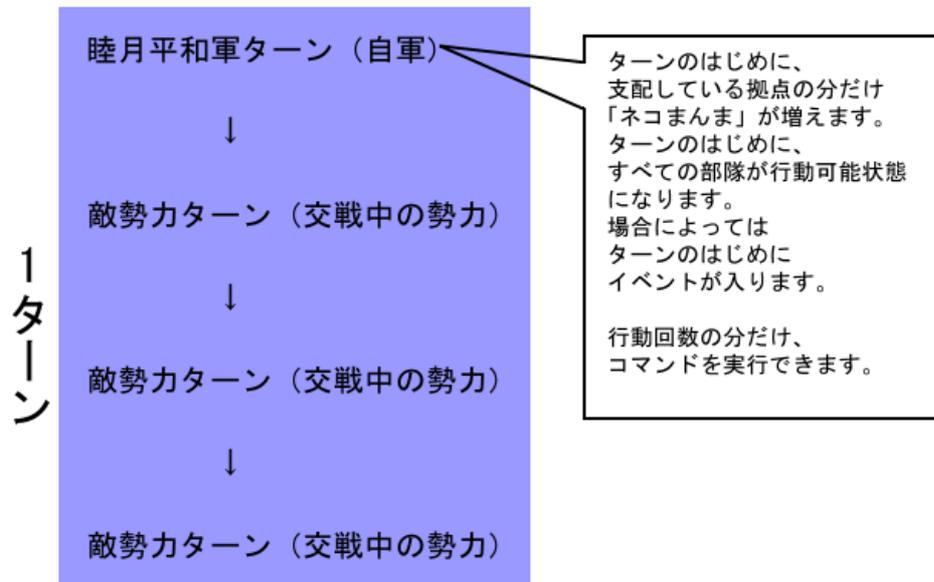


☆ゲームの流れ



※ターンのはじめに部隊維持の為、自動的に「ねこまんま」を消費します。消費量は自軍トータル兵数によって変わります

☆ゲームオーバーの条件

睦月平和軍の本拠地が占領されるか、「ネコまんま」がなくなるとゲームオーバーになります。

☆自軍フェイズ



- ・ターン数
現在のターン数です。
- ・天気
現在の天気です。天気は戦闘に影響をあたえるので注意しましょう。

- 行動回数
コマンドを実行できる回数です。
- ネコまんま
お金のようなもので、部隊を増員したり、部隊を維持するのに必要なものです。

☆コマンドについて

- 侵攻する
相手拠点に侵攻します(侵攻戦)。「侵攻する」をクリックしてから、侵攻したい拠点の旗をクリックします。戦闘に勝利すると自軍の拠点になります。侵攻できる拠点は、自分の拠点到隣接している相手拠点のみです。
- 各拠点の情報
拠点を調べたり、バリケードを設置したり、「ネコまんま」プラントの設置をしたりすることができます。「格拠点の情報」をクリックしてから、拠点の旗をクリックすることによって実行できます。
(バリケードを設置すると「戦闘域」が縮小します。戦闘域についてはマニュアルの「戦闘」を参考にしてください)
- 部隊の増員
部隊の兵数の上限をあげます。「ネコまんま」を500消費します。
- 部隊の補充
戦闘により減った兵数を完全回復します。
- 仲間と会話する。
主人公の橘雪見が仲間と会話します。橘雪見に対する好感度が上昇します。(テスト版では使用できません)
- 雨乞いの儀式
雨乞いの儀式をおこないます。1/4の確立で雨が降ります。
- てるてる坊主を吊るす
てるてる坊主を吊ります。1/4の確立で晴になります。
- 部隊の能力を見る。
部隊の能力を見ます。行動回数は消費しません。
- システム
セーブ・ロード・タイトルへ戻るを実行できます。(テスト版では低スペックモードは使用しないでください)
- ターン終了
自軍ターンを終了します。

☆敵勢力ターン

自軍ターンが終了すると、交戦中の敵勢力ターンになります。
イベントが起きたり、敵がプレイヤーの拠点到侵攻してきたりします。
敵がプレイヤーの拠点到侵攻してきた場合、戦闘になります(防衛戦)。
敗北すると、拠点を奪われてしまいます。

☆ユニットについて

大将+兵で1ユニット(1部隊)となります。

ステータスについて

ステータスは大将と兵にわかれています。

兵のステータス

- 兵種
その部隊の兵の種類です。
- 最大兵数
部隊の兵数の上限です。「部隊の増員」コマンドや戦闘に勝利することで増えます。
- 兵数
今の兵数です。戦闘で相手の攻撃を受けることによって減少します。「部隊の補充」コマンドで兵数を「最大兵数」まで回復できます。兵数が減少すると、戦闘時に相手に与えるダメージが減少する上に、大将が攻撃にさらされる危険性があるので注意が必要です。

- 兵攻撃力
兵の物理的な攻撃力です。(歩兵部隊、銃兵部隊、弓兵部隊、工兵部隊、装甲兵部隊の攻撃の威力)
- 兵防御力
物理的な攻撃に対する兵の防御力です。
- 魔力
兵の魔法攻撃力です。(魔法部隊の魔法攻撃の威力)
- 魔法抵抗値
魔法攻撃に対する兵の防御力です。
- 素早さ
兵の素早さです。この数値が高いほど、戦闘でその部隊に早く攻撃が回ってきます。
- 侵攻戦
侵攻戦(こちらから攻め込んだ場合の戦闘)の得意不得意を示すパラメータです。5段階評価になっています。
苦手<普通<得意<大得意<鬼
- 防衛戦
防衛戦(相手が攻め込んできた場合の戦闘)の得意不得意を示すパラメータです。5段階評価になっています。
苦手<普通<得意<大得意<鬼

大将のステータス

- 大将最大HP
大将の最大HPです。
- 大将HP
今の大将HPです。この数値が0になると、部隊は壊滅になります。「大将最大HP」より上になる事はありません。
- 大将攻撃力
大将の物理的な攻撃力です。
- 大将防御力
物理的な攻撃に対する大将の防御力です。
- 大将魔力
大将の魔法攻撃力です。
- 大将魔法抵抗値
魔法攻撃に対する大将の防御力です。

デバッグモード



前列 1
前列 2
後列 1
後列 2

能力を確認したい
部隊を選択してください。

雪見	勇人	音子
睦月	莉夢	恩納
蛍	鮎	さと一
カワニナ	飛行機雲	大蛇
優貴輝	大成	優希
朋美	あやめ	シロ
春奈	祐一	菊花
店主	茂	桜
クロ	ご意見番	カシノ
秋津乃	森塚	秋華
さち	やちよ	正
オメガ	琴音	雪

「兵数1000/1000」と表示されていますが、「今の兵数/最大兵数」という意味です。

デバッグモード



雪見	勇人	音子
睦月	莉夢	恩納
蛭	鮎	さと一
カワニナ	飛行機雲	大蛇
優貴輝	大成	優希
朋美	あやめ	シロ
春奈	祐一	菊花

前列
前列
後列
後列

能力
部隊

クロさん ネコさん装甲兵隊
兵数：1000 / 1000
大将HP：50 / 50
兵攻撃力：15 兵防御力：12 速度：1
兵魔力：0 兵魔法抵抗値：3
侵攻戦：得意 防衛戦：鬼

「部隊の能力を見る」コマンドで確認できる大将のステータスは「今の大将HP」と「最大大将HP」のみです。

兵種に関しては「戦闘について」の項で確認してください。

☆戦闘について

戦闘はターン制です。5ターン経過すると終了となります。

侵攻戦は相手部隊すべてを壊滅させれば勝利、防衛戦は自分の部隊がひとつでも残れば勝利となります。

デバッグモード

兵数 1002
大将HP 35

攻撃する部隊、または
攻撃を受ける部隊の
兵数と大将HP (味方)

兵数 1339
大将HP 30

攻撃する部隊、または
攻撃を受ける部隊の
兵数と大将HP (相手)

味方後列1
クロさん
装甲兵 919
HP 50

味方後列2
シロさん
弓兵 610
HP 35

味方前列1
橘朋美
歩兵 1002
HP 35

味方前列2
柏木やちよ
歩兵 746
HP 55

戦闘域

350

ターン数

5

相手前列1
お休み中
歩兵 921
HP 30

相手前列2
一般歩兵
歩兵 1339
HP 30

相手後列1
お休み中
弓兵 754
HP 25

相手後列2
一般魔法兵
魔法兵 583
HP 20

戦闘域は戦場の広さを示す数値です。

戦闘域が500の場合、攻撃できる兵数が500人までということになり、いくら兵数があっても、攻撃力は兵数500人分になります。

兵数が戦闘域より少なくなると、大将も攻撃に参加することになり、大将がダメージを受ける危険性が出てきます。

(戦闘域より兵数が少なくても、攻撃してきた部隊の兵数より多ければ、大将がダメージを受ける心配はありません)

戦闘域は 市街地<平地 となっています。拠点ごとに、戦闘域の数値は異なります。

基本的には、兵数を戦闘域以下に減らさない事が大事ですが、場合によっては大将を戦闘に参加できる状態にする為、あえて兵数を戦闘域より減らす必要があります。

ターン数は残りターン数を示しています。



攻撃を受けることによって、兵数や大将HPが減少します。

大将HPが0になるとその部隊は壊滅となります。

兵数が0になっても壊滅にはなりません。

もちろん兵数が減れば、攻撃力も低下することになります。

兵種ごとに通常攻撃の攻撃方法が異なります。

• 歩兵、工兵、装甲兵の攻撃

相手前列に対して攻撃が可能です。攻撃をすると相手からの反撃を受けます。味方後列に配置した場合、攻撃ができません。

• 弓兵の攻撃

相手前列、後列に対して攻撃が可能です。相手からの反撃を受けることはありません。味方前列、後列のどちらに配置した場合でも攻撃が可能です。

• 銃兵の攻撃

相手前列、後列に対して攻撃が可能です。相手からの反撃を受けることはありません。味方後列に配置した場合、攻撃ができません。

• 魔法兵の攻撃

相手前列、後列に対して攻撃が可能です。相手からの反撃を受けることはありません。味方前列、後列のどちらに配置した場合でも攻撃が可能です。魔法兵の攻撃は他の兵種と異なり、攻撃する部隊の魔力と兵数、攻撃を受ける部隊の魔法抵抗値によってダメージが左右されます。

兵種ごとの特殊技能

• 紡錘陣攻撃

歩兵専用の特殊技能。前列1部隊に対して通常攻撃の2.5倍のダメージをあたえます。ただし、発動するまで1ターンの準備期間が必要です。

• カウンター攻撃

歩兵専用の特殊技能。相手にあたえる反撃のダメージが「受けたダメージの2倍」になります。

• 迂回攻撃

歩兵専用の特殊技能。前列1部隊に対して反撃を受けずに攻撃が可能です。ただし、あたえるダメージが通常攻撃の1/2になります。カウンター対策用の攻撃です。

• 集中砲火

銃兵専用の特殊技能。1部隊に対して通常攻撃の2.5倍のダメージをあたえます。ただし、発動するまで1ターン

の準備期間が必要です。歩兵の紡錘陣攻撃と異なり、後列に対しても攻撃が可能です。

・状態破壊

弓兵専用の特殊技能。相手全部隊への攻撃で、相手の攻撃準備を1/2の確立で潰すことができます。(カウンター、味方ガードも潰せます) 使用后1ターンは「お休み中」になります。

・全体攻撃

魔法兵専用の特殊技能。相手全部隊に攻撃をします。使用后1ターンは「お休み中」になります。

・戦闘域拡大

工兵専用の特殊技能。戦闘域を広げます。

・戦闘域縮小

工兵専用の特殊技能。戦闘域を縮めます。

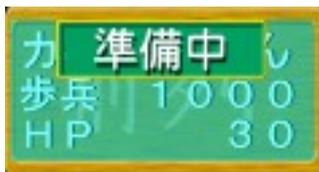
・落とし穴

工兵専用の特殊技能。相手1部隊を落とし穴に落とします。落とされた部隊は「お休み中」になります。落ちる部隊はランダムで決定されます。

・味方ガード

装甲兵専用の特殊技能。身代わりになって相手の攻撃を受けます。

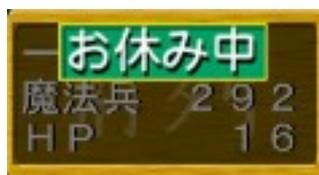
表示について



準備中時に表示されます



カウンター実行時に表示されます。



お休み中の時に表示されます。



相手が、準備中、またはカウンターを選択した場合に表示されます。この表示がでたら、警戒する必要があります。